

Domaine fonctionnel Social & Educatif & Psychologie

[Métier exercé sur le pôle Sénior]

Famille Métiers de l'éducation et de l'accompagnement social

Finalité - Mission

Développer, organiser et conduire des projets visant à stimuler les aptitudes physiques et intellectuelles des résidents afin de maintenir leur autonomie, de préserver leur vie sociale et de contribuer à leur bien-être.

Activités principales

1. Proposer et mettre en œuvre des activités diversifiées et adaptées aux aptitudes, projets de vie et de soin des bénéficiaires : expression corporelle, atelier d'écriture, multimédias, activités artistiques et culturelles...
2. Créer et gérer les liens entre les résidents et l'extérieur en partenariat avec des acteurs locaux, les familles
3. Contribuer au suivi et à l'évaluation des projets personnalisés individuels des patients et des résidents
4. Assurer la logistique des animations et des évènements internes et externes et suivre les budgets

Savoir-faire attendus

Niveaux

N3	<ul style="list-style-type: none">■ Adapter sa communication à son public
N2	<ul style="list-style-type: none">■ Evaluer une action, un résultat, une compétence■ Communiquer sur une activité et/ou un projet, et les promouvoir■ Former, transmettre une compétence■ Gérer un projet dans un calendrier imparti■ Formaliser un contenu et produire un résultat attendu■ Négocier, argumenter■ Analyser un ensemble d'éléments pour prendre la bonne décision■ Choisir et appliquer des moyens appropriés pour atteindre un objectif

Savoir-être attendus

Niveaux

N3	<ul style="list-style-type: none"> ■ Capacité à travailler en équipe ■ Autonomie ■ Ecoute active ■ Capacité à mettre en confiance
N2	<ul style="list-style-type: none"> ■ Force de proposition, esprit d'initiative ■ Sens du service ■ Sens de l'organisation et des priorités ■ Capacité à convaincre

Conditions particulières pour exercer

- Brevet Professionnel de la Jeunesse, de l'Éducation Populaire et du Sport, BPJEPS, spécialité animation sociale

Et/ou

- Diplôme d'Etat de la Jeunesse, de l'Education populaire et du Sport, DESJEPS

Et/ou

- DUT Carrières sociales, option animation sociale et socioculturelle

Principales passerelles professionnelles

Evolution possible vers les métiers de la rééducation avec l'obtention légale du diplôme correspondant

Principales tendances d'évolution du métier

Faits marquants	Conséquences sur les compétences
<ul style="list-style-type: none"> ■ Vieillesse de la population 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Compétences relatives à la gérontologie (troubles cognitifs, de démence)
<ul style="list-style-type: none"> ■ Etat de dépendance croissant lors de l'entrée des résidents en EHPAD 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Capacité à adapter les activités et les projets ■ Force de proposition, esprit d'initiative